

114 年度教育部補助大學社會責任實踐計畫

2025 循環經濟元宇宙創意大賞

2025 Circular Economy Metaverse Innovation Awards

一. 活動目的：

- (一) 推廣循環經濟理念，透過競賽鼓勵參賽者探索並實踐淨零永續、減少浪費的永續發展策略，提升社會對循環經濟概念的認識與應用。
- (二) 激發創意思維與跨領域合作，結合元宇宙技術與創意設計，鼓勵師生跨足不同領域，合作創作出具創新性與實用性的作品，培養未來多元化的人才。
- (三) 提升新媒體及元宇宙應用能力，利用 VIVERSE World 作為創意設計平台，讓參賽者在實作中掌握最新數位工具及元宇宙技術，並學習如何將科技與創意融合，創造出有趣又具實際應用價值的成果。
- (四) 促進教育與產業界的交流，透過競賽搭建學界與業界之間的橋樑，加強實務經驗分享與技術研討，進一步推動產學合作，共同面對未來科技與永續發展的挑戰。

二. **主辦單位：**崑山科技大學(大學特色類深耕型 USR 計畫)以技術為體、生活為用的循環經濟路徑-建構社區的永續韌性

三. **協辦單位：**崑山科技大學電子計算機中心、崑山科技大學電腦與遊戲發展科學學士學位學程、酷冷科技有限公司、崑泰數位有限公司

四. 活動說明

活動項目	內容
活動時間	•報名時間： 114 年 3 月 31 日(星期一)~114 年 5 月 13 日(星期二) •說明會講座與元宇宙工作坊： 114 年 4 月 21 日(星期一) •預賽時程： 114 年 4 月 22 日(星期二)~114 年 5 月 13 日(星期二) •總決賽日期： 114 年 6 月 11 日(星期三)
活動地點	•說明會與工作坊地點： 崑山科技大學圖書資訊館八樓 L0803(電腦教室 3) •決賽地點： 崑山科技大學智慧生活管理學院三館 B1-503、B1-506 教室
活動對象	高中職以上學校師生或社會人士皆可報名，每隊 1-3 人，指導老師 1 人，可跨校但不可重覆報名。
前期準備階段	1.辦理說明會講座： 為讓參賽者深入了解比賽主題與評選標準，主辦單位將舉辦比賽說明會，介紹「2025 循環經濟元宇宙創意大賞」的參賽方式、技術資源以及評審標準，並解答參賽者的疑問。 2.辦理元宇宙工作坊： 針對參賽者的技術需求，將舉辦「VIVERSE World 元宇宙設計工作坊」，邀請講師講解元宇宙建置工具與循環經濟概念的應用方式，協助參賽者提升創作能力。
預賽階段	1.創意發想與設計提交： 參賽者利用 VIVERSE World https://create.viverse.com/提供的各項工具與資源，依據「2025 循環經濟元宇宙創意大賞」主題，進行創意發想及設計。作品可結合循環經濟概念與元宇宙互動應用，呈現創新與實用並重的設計理念。 2.作品上傳及初步審查： 參賽者依照主辦單位規定的時間，將設計完成的作品上傳至指定平台。評審團（包括校內與校外評審）將根據創意性、技術執行度、主題結合度以及整體美感等指標進行初步審查，通過審查即給予入圍證明，自入圍隊伍中，每組再篩選出 6 隊具備發展潛力的隊伍至現場參與決賽，未進入決賽隊伍每組擇優 6 隊給予佳作獎勵。

決賽階段	1.作品優化與現場展示： 決賽期間，參賽者將在 VIVERSE World 平台上進行現場即時展示優化後作品，藉由互動展示說明創作理念與設計應用。 2.評審最終評分與頒獎： 決賽階段中，評審團根據參賽者在現場展示的表現、技術創新、設計完善度及實際應用性進行最終評分。依照評分結果，將頒發各組各項獎金與證明。 決賽獎金： 第一名 10,000 元 第二名 5,000 元 第三名 2,000 元 優 勝 1,000 元
------	--

五. 獎金及獎勵品

本競賽總獎金 40,000 元，分為 **學生組** 與 **社會組**，兩組獎項獨立評選，獎金以「隊」為頒發單位，獎狀以「人」為頒發單位；學校、公司和組織機構之指導老師給予獎狀 1 張。

獎項	獎勵說明	名額
第 一 名	1 萬元	共 2 名
第 二 名	5 千元	共 2 名
第 三 名	2 千元	共 2 名
優 勝	1 千元	共 6 名
佳 作	獎狀 1 張	共 12 名
指 導 獎	每位指導老師給予獎狀一張	
入 圍 證 明	每人給予入圍證明一張	

【 活動議程表 】

階段	日期	時間	賽程	比賽方式	地點
報名期間	114/3/31(一) ~114/5/13(二)		1.線上報名: https://cemia.coolcold.com.tw 2.繳交基本資料與團隊成員資訊		線上
說明會講座 與 元宇宙工作坊	114/4/21(一)	13:30 ~ 15:30	1.競賽說明會（比賽規則、評選標準、獎勵機制） 2.元宇宙工作坊（實作教學）	實體教學	崑山科大
預賽	114/4/22(二) ~114/5/13(二)		參賽設計內容提交	線上競賽	線上
預賽評選	114/5/14(三) ~ 114/5/28(三)		1.預賽評選（創意性、技術執行度等標準） 2.5月28日公布晉級決賽名單		
決賽與頒獎	114/6/11(三)	13:30 ~ 17:45	決賽與頒獎	現場競賽	崑山科大

【 決賽議程表 】

時間	學生組	社會組
13:30-13:55	來賓報到、領取資料	
14:00-14:20	開幕典禮 (崑山科技大學智慧生活管理學院三館 B1-506 教室)	
14:30-15:30	簡報(第一場) (B1-506 教室)	簡報(第一場) (B1-503 教室)
15:30-15:40	中場休息	
15:40-16:40	簡報(第二場) (B1-506 教室)	簡報(第二場) (B1-503 教室)
16:40-17:00	評審會議	
17:00-17:45	宣布得獎隊伍及頒獎典禮 (崑山科技大學智慧生活管理學院三館 B1-506 教室)	